

ゲームフロア



最終決戦 (ヘンドリックセンバトル)

AT完走チャレンジ!



ヘンドリックセン撃破でエンディング発生!?

通常時特徴1

周期抽選はポイント減算タイプ



周期抽選までのポイント

50G区切りのポイントマップ

250ptから減算スタート!
毎ゲーム必ず1pt以上減算

0pt到達で周期抽選スタート!
前兆ステージへ移行!!

ポイントは一気に大きく減算することも!!

パンステージ中の減算



ポイント減算の高確状態!

- ・周期開始時は必ず突入!?
- ・罪図柄揃いからも突入!?

成立役ごとの抽選



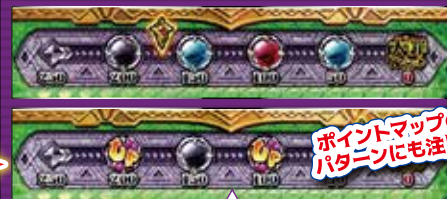
レア役なら10pt以上減算!?
1回で最大100pt!?

ホークアイコン獲得でボーナスのチャンス!



ホークアイコンが多いほど
周期抽選の期待度アップ!

50pt通過ごとにアイコン獲得を抽選!
赤マスならアイコン獲得のチャンス!?



- ・パンステージ中に通過すればチャンス
- ・レア役時のポイントアップで通過すればチャンス
- ・パンステージ中のレア役で通過すれば大チャンス

周期到達後は前兆ステージへ移行



0ptになるとルーレットでジャッジ演出や前兆ステージ決定! CZやボーナス直行も!?

前兆ステージでCZorボーナス期待度が変化!?



ディアンヌステージ

キングステージ

聖騎士ステージ

チャンス!

大チャンス!

通常時特徴2 (チャンスゾーン)

パトホークチャンス



平均期待度
約**45%**

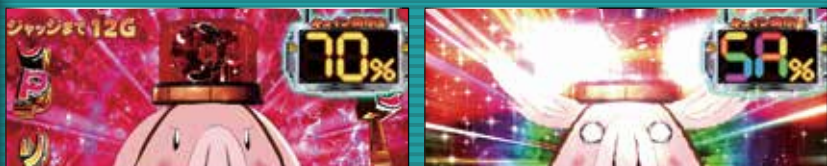
ゲーム数
15G

チャンスまで14G

00%

毎ゲーム成立役に応じて
パーセント上乘せ抽選!

最終ゲームでボーナスを一発抽選!



チャンスまで12G

70%

58%

最終的なパーセント=ボーナス期待度!? キュインでボーナス!?

多彩な専用演出



35%

60%

分割演出が
発生すれば
チャンス!

連打演出は
20%以上
上乘せ!?

まさかの2回目キュイン!?



LAST 14G

100%到達で特殊ステージ移行!
ここで晴らせばエピソードボーナス!?

エリザベス覚醒



平均期待度
約**70%**

ゲーム数
15G

毎ゲーム成立役に応じて
ボーナスを一発抽選!?

種類にも注目!

カットイン発生時に
成功すればボーナス!?

を狙って!

を狙って!

レア役成立時もCZクリアの大チャンス!



罪

レア役なら大チャンス!
強レア役を引けば...!?



光の柱は発生タイミングが
遅いほど期待度アップ!?

天罪ボーナス (通常時)

ボーナス



赤7揃いから突入!

純増枚数: 約2.6枚/G
ゲーム数: 30G+バトル5G



AT期待度 平均**40%**

30G間は成立役に応じてパネル格上げ抽選



押し順ナビ時や狙えカットインで
★が揃えばレベルアップ!?



★が揃えばAT直撃!?



低 AT期待度 (最終ゲームで選ばれた場合) 高

30G消化後は🔔の
1stナビで発展先を決定!!



選ばれたパネルのバトルへ!

育てたパネルで...

パネルの色で発展するバトルが変化!



5G間のバトルに勝てばAT突入!?



ならエピソードボーナス!

バトル非経由でAT直行!?



リズver.



パンver.



ディアンヌver.



キングver.

AT中プロ

減少区間や枚数変動区間なし!

純増枚数は常に約2.6枚/G

AT中ステージ



1セット/40G

10G区切りでステージを抽選!

基本ステージは3種類!



上位ステージは
聖騎士バトル発展率アップ!?



罪囚柄揃いやレア役で
聖騎士バトル突入を抽選!

低

高

罪囚柄揃い確率

敗北

終了

聖騎士バトル



AT (ST) 継続をかけた自力バトル!
滞在中はゲーム数の減算STOP!!



勝てばランクに応じた報酬獲得!?

勝利

魔神覚醒



1セット
10G

すべて高期待度の魔神バトルに変化

魔神ループ

AT40Gを再セット

12セット目突破

バトル報酬

フレイクタイム 5G 低



途中で格上げすることも!?

セブソボーナス 20G



ホークタイム 20G



キングホークタイム 20G



ボーナスラッシュ期待度

高

Vシャッターが
開まれば
ボーナス
ストック!?

最終決戦 (ヘンドリクセンバトル)



AT完走チャレンジ!



1set/20G+バトル5G

ヘンドリクセン
撃破で...

エンディング



リミット到達!?

聖騎士バトル



〈七つの大罪〉vs 聖騎士



 ドレファス 連帯バトル: ★★ 因縁バトル: ★★★★★	 ヘルブラム 連帯バトル: ★★ 因縁バトル: ★★★★★
---	---

 ギーラ 連帯バトル: ★★★★★ 因縁バトル: ★★★★★	 ジェリコ 連帯バトル: ★★★★★ 因縁バトル: ★★★★★
--	---

自らの手で
攻防を決める
ガチバトル!

対戦する聖騎士は4人

1stナビで選ばれるアイコンに注目!



1stナビで攻防が決定!

アイコン	内容
	敵or味方が攻撃
	味方が攻撃
	味方が攻撃&チャンス
	敵が攻撃
	勝敗抽選
	勝利濃厚!?

※JUDGEMENTは3G目以降にのみ出現

ジャッジメントで決着!



ジャッジメントまでに獲得した
アイコンに応じて勝敗を抽選!

因縁バトルは大チャンス



メリオダス以外が登場する
因縁バトルは期待度アップ!

勝利時は報酬ゲット!



勝ち方によって報酬ランクが変化!
高ランクほど報酬も豪華に!

攻撃パターンは多彩!



バトル中にマリーナやゴウセルが
登場すればチャンスアップ!

その後の展開に期待できる2大トリガー

魔神覚醒

突入条件 魔神バトル(AT中の 揃い) 勝利時/ロングフリーズなど



10G/セットの特殊ST 滞在中は高確率で魔神バトルに当選!?



ヘルブラムと魔神化したメリオダスの高期待度バトルが展開!

魔神バトル勝利でST再セット!
バトル報酬はセブンボーナス以上!?



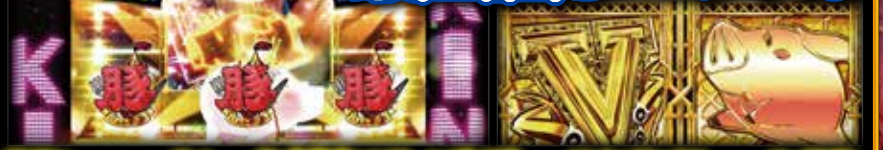
キングホークタイム

突入条件 聖騎士バトル勝利時の一部(ランクSS時は期待大!?)



平均継続率 **80%**

ホークが大活躍! 高確率でストックを抽選する **最上位ボーナス!**



Vシャッターが閉じればボーナスストック!?

CHECK IT OUTステージ移行でチャンス!?



移行した時点でボーナスストック当選のチャンス!?
さらにレア役以外から移行すればストックの大チャンス!?



最終決戦 (ヘンドリクセンバトル)

1set:20G+バトル5G

メリオダス
先制攻撃で
継続!?



ヘンドリクセン攻撃時は
攻撃パターンに注目!?



もちろん敵攻撃時の回避や耐える
ダウン後の復活パターンも存在!



Battle
01



継続率管理の
バトルAT

完走をかけたスペシャルAT!!
7戦継続すればエンディングへ!?

打ち方&レア役

通常時の打ち方

最初に狙う図柄

左リール
上段付近に
狙いを
目押し!

スイカ出現時は中リールを目押し!

中リールにスイカを目押し、右リールはフリー打ちでOK

その他の停止型はフリー打ち

スイカ出現時以外は基本的に中・右リールフリー打ち

押し順ナビ発生時はナビを厳守!

通常時・AT中はナビに従って消化!

押し順ナビ発生時に
罪図柄が揃うことも!?



レア役の停止形&期待度

弱チェリー

いずれか
A
N
Y

強チェリー

いずれか
A
N
Y

スイカ

チャンス目A

ハズレ

ハサミ打ち時のダブルテンハイハズレも可

チャンス目B

ハズレ

※スイカテンハイハズレ

罪図柄揃い

左リールは [] でもOK

罪図柄は押し順ナビや狙えカットイン時に揃う可能性あり!

成立役別の期待度序列 (低 ← → 高)

周期ポイント減算率&周期到達時のホークアイコン獲得

その他 [弱] 揃い [チャンス目] [強]

パトホークチャンス・パーセント上昇率

その他 リプレイ以上で必ずアップ!? 揃い [弱] [チャンス目] [強]

エリザベス覚醒・AT当選率

その他 [弱] [チャンス目] [強] 揃い 揃い

聖騎士バトル当選率 (AT中)

その他 [弱] [押し順] 揃い [チャンス目] [強] 揃い [逆押し] 揃い [逆押し] 揃い

揃いは「魔神バトル」に突入!?

