

王道から転生、そして覇道へ。



新生ハイスペックAT **真・天昇RUSH**

高純増 × 高継続 × 高期待枚数

純増枚数

ALL
約 **63** 枚/G

継続率

約 **85** %

平均獲得枚数

**高期待
枚数**

インターバル

**減少区間なし
ストレートAT**

目押し不要

**押し順
タイプAT**



伝統から導かれし
新たな北斗最強伝説、
ついに始動。

GAME FLOW

ゲーム性を一新! かつてない北斗の真遊技が覇道を創る。



通常時の特徴

“どこからでも” 遊技可能! 常に期待感を持続させる新たなゲーム性を追加!

昇舞魂

「激闘BONUS」を有利に進められる
「昇舞魂」の獲得契機が多数存在!

レア役による抽選



強チェリーなら
獲得濃厚!?



世紀末ポイント1000pt達成時

世紀末ZONE + 昇舞魂獲得!



激闘BONUS
当選時



荒野ステージでの
高確率抽選



荒野ステージ

0~100G 滞在 AT終了時に
滞在する特殊ステージ!



ステージ滞在中は、
「七星CHARGE」と
「昇舞魂」を
高確率で抽選!



さらに! 荒野ステージ滞在中に、
激闘BONUSに当選すれば、
強敵を1人以上撃破の
権利を獲得!?

激闘BONUS
突破期待度UP!



七星CHARGE

ゲーム数 7G 世紀末ポイント上乗せの特化ゾーン!

七星CHARGEは主にレア役で突入を抽選!



七星CHARGEは
複数セット継続
することも!?

弱
当選期待度

チャンス目



強チェリーなら
突入濃厚!?



レア役なら
大量上乗せの
チャンス!



1000pt到達で
世紀末ZONE
突入!?

モード示唆

通常時は滞在している
モードの看破が可能!?

天候変化 天候が変化すれば通常B以上!?



雨



雪

高モードほど
天候変化が多発!?

タッチパネル(サブ液晶)

七星CHARGE終了時に
タッチするとザコの
断末魔で
モード示唆!?

通常
C以上!?

通常
B以上!?

マゼン
モード!?



チャンスゾーン (CZ)

『激闘BONUS』当選のカギを握る2つのチャンスゾーン!

世紀末ZONE [ゲーム数:15G]

突入時に
昇魂魂
GET!? 世紀末ポイントが1000pt
到達で突入するCZ!

主な世紀末ポイント獲得契機

通常時のリプレイやレア役による
ポイント上乗せ抽選!



荒野ステージ滞在中は
七星CHARGE高確率状態

ポイント上乗せ特化ゾーン
七星CHARGEでの上乗せ!



世紀末ZONEはバトル高確率状態!



ラオウステージは
大チャンス!



世紀末ZONE中のバトル勝利期待度

バトル中もレア役で
勝利抽選!

チャンス目



弱

その他

バトルに1度も発展
しなければセット継続!?

断末魔ZONE [ゲーム数:15G]

規定ゲーム数到達で
突入するCZ!

断末魔ZONE当選期待度が変化する4モードが存在!?

滞在モード	ゲーム数による「断末魔ZONE」当選期待度詳細					
	50G	200G	300G	400G	500G	600G
通常A	○	○	○	○	○	★
通常B	○	○	○	○	★	—
通常C	○	○	○	★	—	—
チャンス	○	★	—	—	—	—

★での当選なら
CZ&勝利濃厚!?

★なら
激闘BONUS
直撃!?

断末魔ZONEはレア役、ならバトル発展!?



断末魔ZONE中勝利期待度

バトル中もレア役で
勝利抽選!

チャンス目



×3



弱

その他

×2

×1

バトルに1度も発展
しなければセット継続!?

激闘BONUS

強敵バトル突破で『真・天昇RUSH』を目指せ!

強敵3人撃破で「真・天昇RUSH」へ!?



通常時に貯めた昇舞魂をバトルレベル、小役レベルに変換!

バトルレベル

各バトルごとに設定

バトル突入時に一度行う勝利抽選期待度

小役レベル

全バトル固定

バトル中の小役による勝利抽選期待度

「バトルレベル」×「小役レベル」のTOTALバトル勝率

バトルレベル	小役レベル									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	50%	55%	60%	65%	70%	75%	80%	85%	90%	99%
2	52%	57%	62%	67%	71%	76%	81%	86%	90%	99%
3	55%	60%	64%	69%	73%	78%	82%	86%	91%	99%
4	58%	62%	67%	71%	75%	79%	83%	87%	91%	99%
5	61%	65%	69%	73%	76%	80%	84%	88%	92%	99%
6	66%	70%	73%	76%	80%	83%	86%	90%	93%	99%
7	72%	75%	78%	80%	83%	86%	89%	92%	94%	99%
8	78%	80%	82%	84%	87%	89%	91%	93%	95%	99%
9	89%	90%	91%	92%	93%	94%	95%	97%	98%	99%
10	99%	99%	99%	99%	99%	99%	99%	99%	99%	99%

※上記数値はバトルレベル、小役レベルの期待度と実際の小役確率を考慮して算出

強敵BATTLE STATUS

1stバトル開始時勝利抽選
全バトル突入時に一度行う勝利抽選 全バトルに適用

BATTLE LEVEL 4 25%

全バトル共通勝利抽選
全バトル中に一度行う勝利抽選 全バトルに適用

小役LEVEL 5

はずれ/ベル 14%
リプレイ 45%
レア役 70%
強チェリー 99%

1stバトル勝率
total 75% over

サブ液晶に表示された期待度で、デキレなしの毎ゲームガチ抽選!

バトル開始画面

バトル中(1~5G目)



「バトルレベル」に応じてバトル開始時に一度行う勝利抽選

「小役レベル」に応じてバトル中に毎ゲーム行う勝利抽選



勝利後は「PUSH」で勝利契機が確認できる!

セリフが赤なら!?

勝利濃厚!?

チャンス!

ダナソイルミ! 超激アツ!

真・天昇RUSH (概要)

ゲーム性と期待感が異なる2つのモードを搭載!

純増枚数
ALL約 6.3 枚/G

継続率
約 85%

平均獲得枚数
高期待枚数

インターバル
**減少区間なし
ストレートAT**

目押し不要
**押し順
タイプAT**



ROUNDパート [ゲーム数:7G×α] ※初回は8G

修羅モード

保留昇格で
継続期待度UP!

世紀末モード

滞在ステージで
継続期待度UP!

高継続
ループ

引き戻しパート [ゲーム数:7G]

修羅モード
転生 ZONE

完走型STタイプ

貯めた保留で1G完結の連続バトル!

世紀末モード
BATTLE ZONE

王道バトルタイプ

ケンシロウvs強敵! 1対1の継続バトル!!

「完全告知」「バトル告知」から
選択可能!

修羅モード 真・天昇RUSH

完走型ST
タイプ

保留の種類で期待度が変化!!
継続期待度が目に見える新感覚継続システム!

ROUNDパート [ゲーム数:7G×α]
※初回は8G

保留昇格を目指して、
継続期待度をUPさせるゲーム性

ラウンドストックが多い程、
保留昇格抽選を
多く受けられる!

ファルコなら
勝利濃厚!?

演出成功で!?

ROUND消化で!

転生ZONE [ゲーム数:7G]

昇格させた保留で
毎ゲームの連続バトル!

追撃発生でさらに
ROUNDストック抽選!?

勝利すれば勝利するほど
ROUNDストック!

リザルト画面でのレア役は引き戻し濃厚!? その他でも引き戻し抽選あり!

世紀末モード 真・天昇RUSH

王道バトル
タイプ

滞在ステージで継続期待度を示唆!!
強敵との1対1の継続バトル!

ROUNDパート [ゲーム数:7G×α]
※初回は8G

ステージが上がるほど、
BATTLE ZONEで期待度の高い強敵とバトル!

継続濃厚!?

強敵撃破で!?

ROUND消化で!

BATTLE ZONE [ゲーム数:7G]

対戦相手によって継続期待度が変化!!
演出は「完全告知」「バトル告知」から選択!

ジャギなら大チャンス!
更にアミバ登場で...!?

リザルト画面でのレア役は引き戻し濃厚!? その他でも引き戻し抽選あり!

北斗揃い・昇天

「真・天昇RUSH」の
ROUNDストック高確率!

BB終了後は超高継続の
「真・天昇RUSH」へ突入!?

「真・天昇RUSH」中に昇天発生で

2400枚
獲得濃厚!?

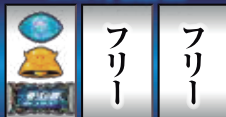
打ち方・レア役

順押し手順

最初に狙う図柄

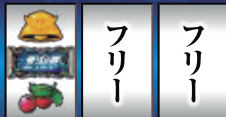


BAR下段停止



ハズレ or リプレイ or
ベル or チャンス目

角チェリー停止



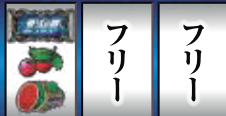
弱チェリー or 強チェリー

スイカ上段停止



スイカ or チャンス目

中段チェリー停止



強チェリー

中押し手順

最初に狙う図柄



ベル中段停止



ハズレ or ベル or
チャンス目

スイカ中段停止



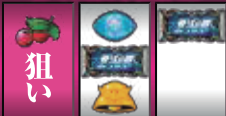
スイカ or チャンス目

北斗図柄中段停止



リプレイ

北斗図柄中段停止



弱チェリー or 強チェリー

レア役の停止型 中押しの場合

弱チェリー



スイカ



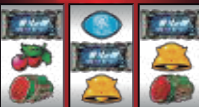
チャンス目



チャンス目



強チェリー



赤7揃い



※ナビ発生時のみ有効

リール配列



役構成

BATTLE BONUS



真・天昇RUSH



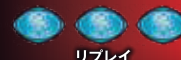
強敵リプレイ ※ナビ発生時のみ有効



スイカ (1枚)



ベル (1枚 or 15枚)



リプレイ



チェリー (リプレイ)

※見た目の役構成の一部となります。

有効ライン

