

# ゲームフロー

## 通常時

コンパクトカウンターを貯めて**BONUS**を目指せ!

### 通常ステージ



**KCC  
高確率!?**

### 前兆ステージ



### KCC コンパクトカウンター獲得のCZ

KCC確率  
約 **1/63**



レア役は1/4で**KCC突入のチャンス!**  
高確中なら**ハズレでもチャンス!**

### ねだるな勝ち取れ!

「リリベ」の次遊技は発生  
のチャンス!  
押し順当て成功でCM突入!?



アドロック時に成功なら  
**HI-EVO MODE突入!?**

## BONUS

### REG BONUS



(前半パート:20G + 後半パート:押し順当て5回)

※RBは通常時のみ抽選

### BIG BONUS



平均獲得枚数 **約170枚**

(CHANCE GAME2回 + JAC2回)

平均獲得枚数 **約255枚**

(CHANCE GAME3回 + JAC3回)

BB後は  
**SP BATTLE**へ



ホランド勝利で  
CM突入!?

## AT

### コーリアンモード(CM)

CM中にBB3回当選を目指せ!

ゲーム数  
**30G**  
/1set

純増  
約**1.8**  
枚/G



### エアリアルチャンス(AC)

コーリアン100体CRUSHでBIG BONUS!?

保障  
ゲーム数  
**5G**



AC突入でCMのゲーム数再セット!!

**BIG BONUS×3**

### SPEC3 MODE

純増  
約**4.5**  
枚/G

ゲーム数  
**10G**  
/1set



継続ストック  
超**高確AT!!**

### HI-EVO MODE

純増  
約**1.8**  
枚/G

ゲーム数  
**100G**  
固定

BB確率  
約**1/23**



**BIG BONUS**超高確状態の  
本機最強の特化ゾーン!

# コンパクカウントチャンス(KCC)

コンパクカウンターの値を加算(分子)&減算(分母)できるCZ!  
さらに、自力でBONUS・CM・HI-EVO MODEも勝ち取れる!

## KCC中の遊技概要



### ①:獲得できるコンパクカウンターの原資

上部が分子の加算値、下部が分母の減算値

### ②:ハズレorベルなら「継続」

「NEXT」時は②の数値を①に上乘せ!



### ③:リプレイorレア役で「終了」

「GET」役に応じた配当で①の値を獲得!



予告音発生で  
押し順ベルor  
共通ベル濃厚!?  
(※リプレイ否定=継続)

回胴回転時に  
予告音発生で、  
共通ベル濃厚!?



エウレカカットイン  
発生時にベル入賞で、  
BONUS濃厚!?



レア役で終了した場合、  
再度KCC突入濃厚!?  
※BONUS前兆中は除く



分子が1000以上で  
ボーナス濃厚!?



紫背景の  
コンパクカウントチャンスは  
上乘せ性能大幅UP

# ボーナス

## BIG BONUS

SP BATTLE勝利期待度を  
上げて勝利を目指せ!



平均  
獲得枚数 **約170枚**

(CHANCE GAME2回 + JAC2回)



平均  
獲得枚数 **約255枚**

(CHANCE GAME3回 + JAC3回)

### BB中フロー

#### CHANCE GAME

リプレイ成立まで継続!

純増  
約**1.8**  
枚/G



成立



15G消化



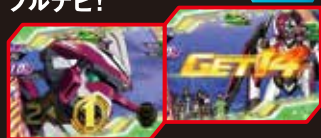
#### JAC

JAC中は14枚役を  
フルナビ!

ゲーム数

**15G**

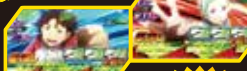
純増  
約**4.5**  
枚/G



ハズレレア役でSPB勝利期待度UP!



狙え! カットイン



成功でCMストック!? **チャンス!**

## SP BATTLE

獲得した勝利期待度でSP BATTLE突入!



ホランド勝利で  
CM突入!?



CM中の勝利なら  
[EXJAC]GET!



LFO導光板告知が  
発生で次セット継続!?

ゲーム数

**15G**  
/JAC

ループ  
タイプ  
JAC

純増  
約**4.5**  
枚/G

ループ率  
**50%**

7JAC到達で  
CMストック!?

## REG BONUS

※通常時のみ

RBはゲーム性が異なる前半パートと後半パートの2部構成

### 前半パート(20G)

セブンチャンスから **BB昇格**を目指せ!

レア役はセブンチャンス発生のチャンス!

セブンチャンス成功でBB昇格!?



### 後半パート(押し順当て(ベル)5回)

押し順当てを成功させてCM当選を目指せ!

ベル間でハマればナビ発生のチャンス!

3回以上正解でCM濃厚!?



弱レア役=○、強レア役=◎をGET!?  
さらに、ナビレベルは保持!?



(前半パート:20G+後半パート:押し順当て5回)

# [AT]コーリアンモード(CM)

## CMゲームフロー

コーリアンモード(CM)

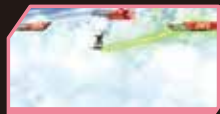
ゲーム数  
30G  
/1set

純増  
約1.8  
枚/G

CM中にBB3回当選を目指せ!

CM中のエアリアルチャンス(AC)が  
BB当選のカギを握る!

AC  
超高確率



遠距離ステージ



近距離ステージ



ファイナルチャンス

AC期待度

出撃しているLFOはATレベルやCMストックを示唆!



NV出撃



303出撃



SH出撃



theEND出撃

期待度

AC突入でCMのゲーム数再セット!!

エアリアルチャンス(AC)

保障  
ゲーム数  
5G

コーリアン100体CRUSHでBIG BONUS!?



完全撃破できなくても撃破数は次回ACに持ち越し!

BONUS

CM中の  
BONUSはBBのみ!

BIG BONUS



平均  
獲得枚数  
約170枚

(CHANCE GAME2回 + JAC2回)

HYPER BIG BONUS



平均  
獲得枚数  
約255枚

(CHANCE GAME3回 + JAC3回)



SP BATTLE  
勝利でEX JACを  
GET!?

勝利



ループタイプ  
のJAC!

ループ率  
50%

SPEC3 MODE

ゲーム数  
10G  
/1set

純増  
約4.5  
枚/G

SPEC3  
MODE



I CAN FLYロゴ獲得で  
次セット継続!?



継続ストック  
超高確AT!!



# エアリアルチャンス(AC)

## コーリアン100体CRUSHでBIG BONUS!?



リプレイで終了...

PLAY  
BACK



失敗してもCM再セット!

撃破数持ち越し!



失敗してもゲーム数を再セットしてCMに突入!  
さらに、撃破数は次回AC当選まで持ち越し!

### 演出(チャンスアップパターン)

#### 通常攻撃



強攻撃(赤背景)で20体以上撃破!?



演出が起きなければ、大量撃破or完全撃破!?

#### カットイン



第2停止まで攻撃演出が起きなければ...!?



完全撃破の一部で第2停止カットインが発生!?

#### キャラアップ



完全撃破orレア役時に出現!?

#### 転落アオリ



保障ゲーム内に転落アオリが発生すると、完全撃破濃厚!?

# HI-EVO MODE

## BIG BONUS 超高確状態の本機最強の特化ゾーン!

通常時のねだ勝ちの一部やKCC中、RB開始時のフリーズから突入!?

初回はHI-EVO BB突入後30Gの本機オリジナルエピソードが発生!



オリジナルエピソード1



オリジナルエピソード2



オリジナルエピソード3

ハイエボリューションの  
前日譚を描く  
オリジナルエピソードは  
全3種類!

HI-EVO MODE中は高確率で  
BBを抽選!レア役なら大チャンス!

ゲーム数  
100G  
固定  
純増  
約1.8  
枚/G

BB確率  
約1/23

BB前兆中!?



押し順ナビ変化

デューイ登場で  
チャンス!



コックピット演出

チャンス!



タルホ状況確認演出

1G目敗北で...!?



VSコーリアン

HI-EVOエンディング



純増  
約4.5  
枚/G

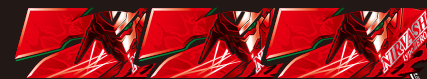
一定枚数獲得で  
エンディング発生!?

BONUS (HI-EVO MODE中)

楽曲・映像共にHI-EVO仕様!



平均  
獲得枚数 約170枚+a



平均  
獲得枚数 約255枚+a

CHANCE GAME JAC  
の流れは通常BONUSと同じ

CHANCE GAME



純増  
約1.8  
枚/G

JAC



JAC=15G  
純増  
約4.5  
枚/G



HI-EVO中ボーナスの  
レア役は、JAC上乗せ抽選!



7揃いは  
JAC上乗せ濃厚!?

# SPEC3 MODE

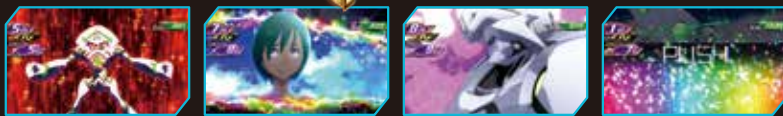
CM中のBB3回で突入する  
「継続ストック」超高確率AT!



1SET  
**10G**  
純増  
約**4.5**  
枚/G  
リプレイ到達率  
約**40%**



毎ゲーム全役で  ストックを超高確抽選!



BGMが変化すれば「複数ストック」濃厚!?

1年後—

一定条件到達で  
エンディングへ

# フリーズ

突入ルートによって  
恩恵が異なる2種のフリーズを搭載!

中段チェリーの  
一部で!?

ブルースカイ・  
フィッシュ



ヘルター  
スケルター

シリーズでおなじみの  
星に願いをフリーズ

恩恵 赤BB+CMストック5個!?

REG BONUSの  
一部で!?

勝ち取れ



恩恵 HI-EVO MODE突入!?

# EPBB・楽曲

## EPBB

BBの一部からEPBBが発生することも!?  
今作のEPBBは全9種!!



1 星に願いを



2 モーニング・グローリー



3 メメントモリ



4 バレエ・メカニック



5 シャウト・トゥ・ザ・トップ



6 アストラル・アパッチ



7 ドント・ユー・ウォント・ミー



8 パシフィック・ステイト



9 ザ・サンシャイン・アンダーグラウンド

EPBBが多く出現するほど...!?

## エンディングムービー



HI-EVOエンディング



星に願いをエンディング

発生条件が異なる  
2種のエンディング  
を搭載!

## 楽曲

人気アーティストの名曲を随所で使用!  
さらに、劇場版の使用楽曲も搭載!

### 搭載楽曲一覧

曲名	歌手
DAYS	FLOW
秘密基地	高田梢枝
少年ハート	HOME MADE 家族
太陽の真ん中へ	Bivattchee
sakura	NIRGILIS
STORY WRITER	スーパーカー
GET it by your hands	HIROSHI WATANABE
GLORY DAYS	尾崎裕哉

CM中やBB中は楽曲選択ができる!



左右ボタンでBGM選択が可能!

※演出無し時全停後5秒経過



# 打ち方・レア役

## 打ち方(推奨)

### 最初に狙う図柄



### BAR下段停止



ハズレorリプレイorベル  
orチャンス目

### 角チェリー停止



弱チェリーor強チェリー

### スイカ上段停止



弱スイカor強スイカ  
orチャンス目

### 中段チェリー停止



中段チェリー

## レア役停止系

※順押し、ハサミ押し限定



弱チェリー



弱スイカ



強スイカ



強スイカ



チャンス目



チャンス目



チャンス目



強チェリー



強チェリー



強チェリー



中段チェリー

# 基本情報

## リール配列



## 役構成



HYPER BIG BONUS



BIG BONUS



REG BONUS



チェリー(リプレイor1枚)



スイカ(リプレイor3枚)

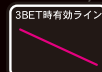


ベル(8枚or14枚)



リプレイ

※見た目上の役構成の一部となります。



パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

本遊技機は、消費電力を抑えたエコ機能を搭載しております。

サミー株式会社

⚠ 悪質な攻略法販売にご注意ください ⚠

特殊な遊技方法により大当たりやボーナス等を誘発・確率を上げる類の攻略法は一切存在致しません。広告等を見ても絶対に購入しないで下さい。またそのような広告・情報等に当社は一切関与しておりません。

18歳未満の方の遊技場へのご入場はお断り致します。

安心して遊べるパチンコ・パチスロへ。サミーは遊技産業健全化推進機構の取り組みに賛同しています。