

# ゲームフロー

## 通常時

昼ステージ

夕方ステージ

夜ステージ

思い出ステージ

なかよしメーターMAXで  
めんまチャンスを選選!?

6人集まればMAX!!

リプレイや  
レア役時に  
キャラ  
ゲット!?

MAX時に  
めんまチャンス  
or AT直撃  
抽選!?

なかよし  
メーター



## めんまチャンス(CZ)

成功期待度  
約40%

前半パートは  
を引くほど!?

後半パートでは  
でAT抽選!?

ATの自力当選ゾーン!



レア役・なかよしメーターからのAT・BONUS直撃も!?



規定ゲーム数到達

## ごめんまBONUS

平均継続約20R  
ラウンド管理型

純増約3.0枚/g  
最大40ラウンド

図柄が揃えばラウンド継続!?



終了時の一部

## Flower's memory

1セット20G・セット数管理型AT

プロlogueエピソード

ルーレット演出

かくれんぼチャンス(CZ)

Flower's memory

エピソード

BONUS

夏祭り

秘密のG-HITMANから  
お披露出



# 通常時の特徴

# セグリンク搭載の新感覚CZ めんまチャンス



ゲーム数:5G  
**前半パート**

チャンス目

リプレイ・レア役でリーチラインを開放!?

開放するラインはランダム!!

開放ラインが多いほど後半でATに当選しやすい!

簡易に説明するとこんな感じ

## 前半パートのPOINT

### リーチラインが重複すると図柄が強化!

ピンク図柄  
デフォルト(ATへ)  
赤図柄  
複数ストック!?  
紫図柄  
3個以上ストック!?  
金図柄  
複数ストック+BONUS!?  
金図柄+キラキラ  
ATもBONUSも複数!?

CZに失敗しても“リーチライン”が次回に持ち越しされるので嬉しい!!

### レア役なら複数ライン開放!?

チャンス目

強レア役なら更にチャンス!?  
全ラインが開放されることも!?



めんまチャンス  
成功期待度  
約40%

ゲーム数:1G+a  
**後半パート**

リプレイを引けばリーチライン開放!?

おねか〜

6択の押し順が6つのリーチラインに対応

レア役ならAT当選+a!? さらに...

開放済みのリーチラインに対応した押し順を引けばAT!?

## 後半パートのPOINT

### ぜんぶとーりっぴ

ヘルやレア役時に発生を抽選!  
全リーチラインをゲット!?

### リーチライン持ち越し

失敗しても開放ラインは次回に持ち越し!  
ライン開放できなかった場合は3図柄を強化して持ち越し!?

### 超リアルなセグリンクシステム

ココに注目!!

セグ	リーチライン	押し順
1	1図柄	左→中→右
2	2図柄	左→右→中
3	3図柄	中→左→右
4	4図柄	中→右→左
5	5図柄	右→左→中
6	6図柄	右→中→左

レバーON時のセグで押し順ヘルの種類を判別可能



# ゲームフロー(AT)

## プロローグエピソード

AT  
初回



好きなキャラのプロローグが選択可能!

純増 約3.1枚/G ゲーム数 21G



プロローグは  
全6種類!



プロローグエピソード中は  
かくれんぼチャンスを抽選!?



## ATメインパート

1セット20Gのセット数管理型AT



純増約1.5枚/G



かくれんぼチャンスを上乗せして  
ATを継続するのがメインのゲーム性

セット毎にルーレット演出でステージ決定



ルーレットの組み合わせにも注目!  
ミニキャラが登場するチャンスアップも!?

かくれんぼチャンス抽選状態を示唆

鉄橋ステージ



高確の可能性あり!?



超高確!?

エピソードや夏祭りが選ばれることも!?

夕方の秘密基地ステージ



高確のチャンス!?

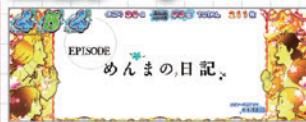


セット継続+高確以上!?



セット継続+高確以上!?

## エピソード



感動のエピソード! SPな580G継続

純増  
約3.1枚/G  
ゲーム数  
30or80G

## かくれんぼチャンス



成功でセット数上乗せorBONUS!?

純増  
約3.1枚/G  
ゲーム数  
平均6.4G

## BONUS(BB・RB)



BBならヘルナビ20回以上!?

純増  
約3.1枚/G  
ヘルナビ回数  
6or20回+a

↓ 夏祭りゲットも!?

## (超)夏祭り



セット数上乗せ&BONUSの特化ゾーン!!

純増  
約3.1枚/G  
ゲーム数  
10G/セット

AT終了時の一部でごめんま!?

## エンディング



純増 約3.1枚/G ゲーム数 100G

有利区間リミット到達でエンディングへ...!?

## ごめんまBONUS



ラウンド管理型  
純増 約3.0枚/G ヘルナビ 6回/ラウンド



平均継続  
20ラウンド



# かくれんぼチャンス

かくれんぼチャンス  
成功期待度

約60%

## 前半パートの抽選

リーチラインを開放するほど後半の期待度がアップ!?

### ハズレ以外の全役でリーチライン開放



複数ライン開放もあり!?



押し順ベルに対応したラインが開放



レア役はゲーム数上乗せも!?



### リーチ図柄の色の強化&恩恵

- ピンク図柄  
デフォルト(セット数上乗せ)
- 赤図柄  
複数上乗せ!?
- 紫図柄  
3個以上上乗せ!?
- 金図柄  
複数上乗せ+BONUS!?
- 金図柄+キラキラ  
ATもBONUSも複数!?

押し順ベル以外の小役は  
ランダムでラインを開放



同じラインが選ばれれば図柄が強化!



金図柄+キラキラをゲットできれば!?

# AT継続の鍵を握る セグリンクシステム 新感覚のゲーム性

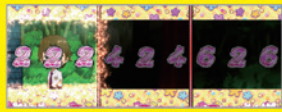
## 後半パートの抽選

前半で開放したラインに応じて上乗せ抽選!!

### 押し順ベルで当落をジャッジ



図柄揃いでセット数上乗せorBONUS



セグ	リーチライン	押し順
1	1図柄	左→中→右
2	2図柄	左→右→中
3	3図柄	中→左→右
4	4図柄	中→右→左
5	5図柄	右→左→中
6	6図柄	右→中→左

### 押し順ベル以外での抽選

- 開放済のリーチラインをすべて1段階強化!?
- 一番いい色のラインゲット!?
- 全ラインゲットも!?



### リーチラインゲット



コレも楽しい  
通常時からの  
ライン引き継ぎも!?



めんまチャンスでのリーチラインが  
残っていた場合はAT中に引き継ぎ!

コレも楽しい  
上乗せの内容は  
ボタンで個数分確認



複数ラインをゲットした場合は  
ボタンで1つずつ中身をチェック!

コレも楽しい  
かくれんぼチャンス  
全員集合バージョン



かくれんぼチャンス突入時の一部で  
上乗せが確約された状態に!?

かくれんぼチャンス成功で  
セット数上乗せorBONUS!?



# BONUS・(超)夏祭り

# エピソード&エンディング

## BONUS

BB

**BIG BONUS**



ベルナビ20回+α

RB

**REGULAR BONUS**



ベルナビ6回

## BONUSはBB・RBの2種類

BONUS中はセット数上乗せや夏祭りを抽選!!



レア役は上乗せのチャンス!

ハズレ時も上乗せのチャンス!!

BB中 …ベルナビ回数上乗せ

RB中 …セット数上乗せ抽選



カットイン発生時にBARが揃えば夏祭りゲット!?

BB中は選んだ楽曲で演出パターンが変化



選んだ楽曲で演出が変化!!

選択楽曲	演出パターン
青い葉	仲間探しのミニゲーム(みんなに会いに行こう)
サークルゲーム	secret base ~君がくれたもの~
secret base ~君がくれたもの~	上乗せ非通知

## (超)夏祭り

## セット数・BONUSの上乗せ特化ゾーン



1セット10G+継続あり



毎ゲーム全役で上乗せ抽選!



演出成功で上乗せ!?

緑日系演出は選択キャラで期待度変化!?



マイスロやメニュー画面で選んでいるキャラの演出なら…!?

超夏祭りの可能性も!?



夏祭りは継続することも!!  
複数回継続すれば超夏祭りかも…!?

75%

VゲットでBONUS!?



セット数ストック!?



BONUSストック!?

## 8種類のエピソード

ゲーム数 30G 純増 約3.1枚/G

感動のストーリーを楽しめる30Gのエピソード! 終了後はATが再スタート!?



ATのセット数で突入率変化



末尾3・7・0のセットはチャンス!?

エピソードの順番に注目!?



組み合わせによって!?

レア役で上乗せ抽選!?



かくれんぼチャンスやセット数上乗せ・BONUSを抽選

## 80G継続するスペシャルエピソードも存在!

BONUS入賞後の昇格から!?



群予告が発生することも!?



ゲーム数 80G 純増 約3.1枚/G

エピソードと  
同じくレア役で  
上乗せを抽選!!

## 必見のエンディングも!!



ゲーム数 100G



# ごめんまBONUS

## ラウンド管理型のBONUS!!

純増  
約3.0枚/G

1ラウンド  
ベルナビ  
×6回



ROUND  
STOCK!

図柄が揃えば  
ラウンドストック!?



## ごめんMAX到達で...!?

ステージでストックを示唆!?

お花畑・黄色

お花畑・ピンク

湖



継続期待度

ラウンド開始画面



画面のパターンで様々な示唆が!?

幼少期や  
コスプレの  
画面なら!?

ラウンド終了時のカーテン



赤ならチャンス! 金色なら...!?

PUSHが  
出現すれば  
チャンス!?

# あの花フリーズ



小説の名シーンを  
完全新規アニメーションで再現!!



フリーズ+  
白7揃いからスペシャルボーナスへ!?

あの花フリーズ発生時は嬉しい3つの恩恵をゲット!!

景品  
6

スペシャルBONUS



ベルナビ×30回

景品  
6

セット数上乗せのループ抽選



約75%ループでセット数を上乗せ!?

景品  
6

複置票D



複数セット上乗せの期待大!?



# キャラクターカスタム

# 打ち方・レア役

## メニュー画面orマイスロから変更



## 選択キャラの演出発生で期待度アップ!?

### POINT①

選択キャラの演出は期待度アップ

### POINT②

選択キャラとの関係値によってほかのキャラの期待度も変化!!

### POINT③

マイスロ連動でさらに楽しい!!



選択キャラの演出時はミニキャラがお知らせ!

## キャラ同士の関係値を知るとより楽しい!!

選択キャラからの“想いが強い”キャラが登場すればチャンス!?

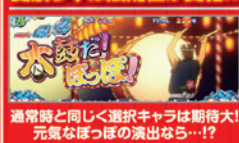
例えば  
つるご選択時は…



### めんまはどのキャラでも!?



### 夏祭り中は法則性が変化!!



## 順押し手順

ボーナスかつ快適に消化できる!!

### 最初に狙う図柄



### スイカ上段停止



スイカorチャンス目

### 角チェリー停止



弱チェリーor強チェリー

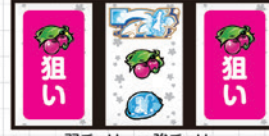
## 中押し手順

AT中や強演出発生時にもオススス!!

### 最初に狙う図柄



### 白7上段停止



弱チェリーor強チェリー

### 白7中段停止



ハズレor不正解ベルorスイカorチャンス目

## レア役の停止型

弱チェリー	強チェリー	強チェリー	スイカ
通常チャンス目	通常チャンス目	スベリチャンス目	スベリチャンス目

通常時	なかよしメーター加算	弱レア役	強レア役
小役別期待度	AT抽選モードアップ	弱レア役	強レア役
	AT抽選	ハズレ	確定役
AT中	かくれん屋チャンス抽選	弱レア役	強レア役
小役別期待度	ボーナス抽選	弱レア役	強レア役
	ごめんまボーナス中上乗せ	ハズレ	確定役

※弱レア役…弱チェリー・スイカ、強レア役…強チェリー、通常チャンス目・スベリチャンス目

ほかにも多彩な要素を抽選!!



中段チェリーは88!?