

ゲームフロー

通常時



突入条件をクリアし **己の手でRUSHを掴み取れ!!**

高・電サポ中演出

乱戦バトル

北斗軍の勢力を拡大して南斗軍を迎え撃て!

軍勢拡大



軍勢を拡大して闘いに備えろ!

敵軍決定



北斗軍の人数が多ければチャンス!?

バトル



敵軍とのバトルを勝ち抜け!

エピソード



特定の組み合わせで発生!?

決戦

両軍のどちらかが一人になると発生!?

一騎駆けバトル



自軍が一人になると発生!?

総攻撃バトル



敵軍が一人になると発生!?

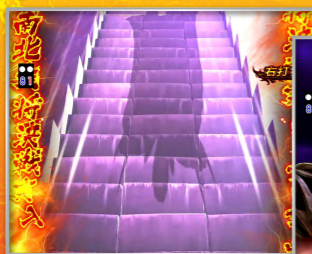
バトル勝利で!?

10R大当り+確変継続!?

プレミアムミッション

突如起こるRUSH突入をかけた専用演出

専用の導入演出から突入!?



発生契機は多種多彩!!

変動中



コメント予告や進軍予告から!?

乱戦バトル



バトル中のボタンPUSHから!?

聖帝十字陵の頂にサウザー登場で突発RUSH突入!?

様々な演出と手に汗握る白熱のバトルに注目!

突発RUSH

高・電サポ中は
プレミアムミッション成功 or 100回転突破
 どちらかの条件達成で突発RUSHへ!?



演出成功で!?

突入率
約53%

100回転突破で!?



突発RUSH

突発RUSHと大当りが織り成す
 究極のゲーム性



大将決戦図柄が出現で!?



バトル開始!!!

バトルの
 展開やセリフの
 色に注目!

バトル勝利時は
 必ず10R大当り!?

バトル発展

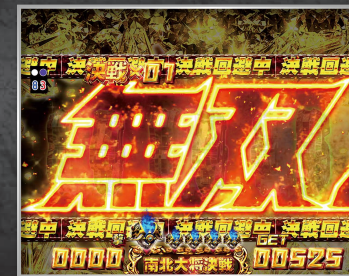
突発RUSH中の演出

無双図柄



停止でアタッカー開放

無双ZONE



敗北なしの無敵ZONE

保留予告



様々な保留変化パターン

保留変化先読み

金保留

大将決戦保留